



Prezados professores,

No site www.cartasdecultura.com.br você consegue encontrar todas as informações digitalizadas sobre o projeto Poranduba, que contém 110 manifestações da cultura popular brasileira com ilustrações e textos exclusivos – além de referências bibliográficas para ir além.

O jogo funciona da seguinte maneira: as cartas Poranduba são divididas entre Gente (brincantes, artesãos, mestres da cultura) e Visagem (mitos, lendas, encantarias, personagens de contos populares. Já as cartas Saberes reúnem pratos típicos, chás e práticas de cura, artesanato, superstições e todos os demais elementos que compõe o rico panorama de nossa terra. Cada carta possui um efeito, sempre relacionada à manifestação.

A título de exemplo, o Uirapuru, quando ativa seu poder, faz com que ninguém possa agir – afinal, estão ouvindo seu belo canto. A Feijoada deixa o oponente tão cheio que ele perde o turno.

Nesta atividade, sugerimos o seguinte: após mostrar as cartas para os alunos e levantar alguns exemplos, peça para que os alunos desenhem e criem suas próprias cartas Poranduba a partir de elementos de sua própria cultura! Será uma rica oportunidade de explorar memória, história e tradição de uma perspectiva lúdica e atravessada pela dinâmica do jogo. Se possível, envie depois as cartas criadas para andriolli@coleccionadordesacis.com.br que vamos publicar numa galeria!

